

Job: Software Engineer (Unity3D - Backend)

Position: Full Time job

Location: France: Nice / Lyon / Full remote

Start: End of 2024

Job ref: soft3D_2024

The Company

[InfinyTech3D](#) is a growing company at the forefront of hyper-realistic physics simulation and immersive technology development. Founded in 2018 in Nice, we specialize in advancing the [SOFA Framework](#) to support complex simulations integrated with VR, AR, and haptic devices. Our solutions empower developers and researchers across various industries, especially in healthcare, to create detailed, interactive simulations for training and planning purposes. By offering seamless SOFA integration into Unity3D and Unreal Engine, we are shaping the future of virtual simulation environments.

Your Mission

As part of the InfinyTech3D team, your primary responsibility will be designing and implementing the architecture for seamless communication between our 3D XR app and the requirements of our client's cloud platform. You will integrate key features such as user login, profile and license management, and progress tracking, alongside more advanced functionalities like 3D geometry streaming and potential multi-user sessions. Working closely with our simulation frontend teams, you will design and implement efficient solutions to support complex VR/AR features. You will ensure the performance, scalability, and security of backend operations, allowing for a smooth user experience across the platform. Your responsibilities include:

- ✓ Design and implement the software architecture for communication between the front-end and back-end.
- ✓ Integrate essential cloud features like user login and profile management.
- ✓ Develop advanced functionalities, including 3D geometry streaming and multi-user sessions.
- ✓ Collaborate with the team on 3D feature integration and user experience design.
- ✓ Maintain code quality and participate in continuous integration setup.

Your profile

You are passionate about working in a fast-paced, agile environment where your contributions will have a tangible impact on both the company and advancing immersive technology. You are looking for a challenging position where your initiative, autonomy, curiosity, and positive attitude are key to daily problem-solving.

Required Skills:

- **Engineer's** or **Master's** degree in computer science, software engineering, or a related field.
- Strong proficiency in Unity3D (C#) and backend development.
- Experience in designing software architectures (C#) and cloud integration.
- Familiarity with user authentication and profile management systems.
- Fluent in English (B2 or higher)

Most to have:

- Experience with 3D software with multi-user applications.
- Knowledge of software lifecycle management and continuous integration tools.
- Knowledge of subversion (**Git**) and continuous integration tools.

How to Join

If you're excited to be part of our journey, please send your CV to erik.pernod@infinytech3d.com (indicating the job title) along with a link to recent achievements (e.g., GitHub). We will get back to you as soon as possible.

Poste : Ingénieur logiciel (Unity3D Backend)

Poste : CDD/CDI

Localisation : France: Nice / Lyon / Full remote

Démarrage: Fin 2024

Référence poste : soft3D_2024

L'entreprise

[InfinyTech3D](#) est une entreprise en pleine croissance, spécialisée dans la simulation physique hyper-réaliste et le développement de technologies immersives. Fondée en 2018 à Nice, nous sommes experts dans l'utilisation du framework SOFA pour simuler des phénomènes complexes incluant VR/AR et des dispositifs haptiques. Nos solutions permettent aux développeurs et aux chercheurs de divers secteurs, notamment la santé, de créer des simulations interactives et détaillées pour la formation et la planification. Grâce à une intégration transparente de SOFA dans Unity3D et Unreal Engine, nous façonnons l'avenir des environnements de simulation virtuelle.

Votre mission

Au sein de l'équipe InfinyTech3D, votre rôle principal sera de concevoir et d'implémenter l'architecture permettant une communication efficace entre notre application 3D XR et les exigences de la structure cloud de notre client. Vous intégrerez des fonctionnalités clés telles que la connexion utilisateur, la gestion des profils et des licences, ainsi que le suivi des progrès, en plus de fonctionnalités plus avancées comme le streaming de géométrie 3D et potentiellement des sessions multi-utilisateurs. En collaborant étroitement avec nos équipes de simulation, vous concevrez et mettrez en œuvre des solutions efficaces pour prendre en charge des fonctionnalités VR/AR complexes. Vous veillerez à la performance, à l'évolutivité et à la sécurité des opérations backend, permettant ainsi une expérience utilisateur fluide sur l'ensemble de la plateforme. Vos Responsabilités :

- ✓ Concevoir et implémenter l'architecture logicielle pour la communication front/back-end.
- ✓ Intégrer des fonctionnalités cloud classiques d'utilisateurs et de sessions.
- ✓ Développer des fonctionnalités cloud avancées propre à l'application 3D en XR.
- ✓ Collaborer avec l'équipe sur l'intégration de fonctionnalités 3D et la conception de l'UX.
- ✓ Maintenir la qualité du code et participer à la mise en place de l'intégration continue.

Votre profil

Vous êtes passionné par le travail dans un environnement dynamique et agile où vos contributions auront un impact tangible tant sur l'entreprise que sur l'avancement des technologies immersives. Vous recherchez un poste avec des défis à résoudre où votre initiative, autonomie, curiosité et attitude positive seront des atouts clés au quotidien.

Compétences requises :

- Diplôme d'ingénieur ou de Master en informatique, ingénierie logicielle ou dans un domaine connexe.
- Excellente maîtrise de Unity3D (C#) et du développement backend.
- Expérience dans la conception d'architectures logicielles (C#) et l'intégration cloud.
- Familiarité avec les systèmes d'authentification des utilisateurs et de gestion des profils.
- Anglais courant (niveau B2 ou supérieur).

Les plus :

- Expérience avec des logiciels 3D avec des applications multi-utilisateurs.
- Connaissance de la gestion du cycle de vie logiciel et des outils d'intégration continue.
- Connaissance de la gestion de versions (Git) et des outils d'intégration continue.

Comment postuler

Si vous souhaitez rejoindre notre aventure, envoyez votre CV à erik.pernod@infinytech3d.com (en indiquant l'intitulé du poste) ainsi qu'un lien vers vos réalisations récentes (e.g. GitHub). Nous prendrons soin de vous répondre dans les plus brefs délais.